



приоритет2030<sup>+</sup>  
лидерами становятся



ПИШ НГТУ



# 20 КО 24 ГРАФ

15-18 апреля

## Приглашаем к участию

10

городская олимпиада учащихся школ и ссузов

32

Всероссийская олимпиада студентов вузов по графическим информационным технологиям



34

Всероссийская молодежная научно-практическая конференция по графическим информационным технологиям и системам



15

Круглый стол ЦНИТ НАПП по вопросам развития ИТ-сферы предприятий, подготовки и переподготовки ИТ-кадров



## Уважаемые коллеги!

Приглашаем вас принять участие во Всероссийском молодежном форуме по графическим информационным технологиям и системам «КОГРАФ-2024», который состоится **15-18 апреля 2024 года** в г. Нижнем Новгороде на базе Нижегородского государственного технического университета им. Р.Е. Алексеева.

В рамках Форума пройдут следующие мероприятия:

- 10-я городская олимпиада учащихся школ и ссузов;
- 32-я Всероссийская олимпиада студентов вузов по графическим информационным технологиям;
- 34-я Всероссийская молодежная научно-практическая конференция по графическим информационным технологиям и системам;
- 15-й Круглый стол Центра новых информационных технологий Нижегородской ассоциации промышленников и предпринимателей (ЦНИТ НАПП)» по вопросам развития ИТ-сферы предприятий, подготовки и переподготовки ИТ-кадров.

### 32-я Всероссийская олимпиада студентов вузов по графическим информационным технологиям

Всероссийская олимпиада студентов вузов по графическим информационным технологиям проводится на кафедре «Графические информационные системы» с 1993 года. Олимпиада предполагает индивидуальное участие конкурсантов. Олимпиада проводится в двух форматах: очном и заочном.

Направления очного формата пройдут с 15 по 17 апреля на базе кафедры «Графические информационные системы». Перечень направлений и уровень подготовки участников приведены в таблице 1.

Заочный формат олимпиады предполагает дистанционное участие конкурсантов. Для участия в заочном этапе студенческой олимпиады необходимо **до 11 марта** заполнить заявку на сайте форума [kograf.nntu.ru](http://kograf.nntu.ru). Задания и сроки выполнения доступны в системе [Moodle](#). Инструкцию по регистрации в системе можно найти [по ссылке](#). Перечень направлений и уровень подготовки участников приведены в таблице 2.

Обращаем ваше внимание, что в одной номинации может принимать участие **не больше двух человек** от одного образовательного учреждения.

Для участия в очном этапе студенческой олимпиады необходимо **до 1 апреля** заполнить заявку на сайте форума [kograf.nntu.ru](http://kograf.nntu.ru).

### Очная форма проведения олимпиады

Таблица 1

Дата	Направление	Участники	Ответственный за проведение конкурса
15 апреля	Виртуальное моделирование и анимация в Blender	все курсы	Малаканова Мария Александровна, старший преподаватель
15 апреля	Геометрическое моделирование в КОМПАС-2D, nanoCAD	1-2 курс	Малаканова Мария Александровна, старший преподаватель
16 апреля	Геометрическое моделирование в КОМПАС-3D, nanoCAD	с 3 курса	Бойтякова Ксения Александровна, старший преподаватель
17 апреля	Графический дизайн в Affinity Designer, Affinity	все курсы	Халеева Ульяна Игоревна, старший преподаватель

	Photo		
17 апреля	Веб-технологии	все курсы	Юматов Михаил Алексеевич, руководитель факультета инженерных компетенций МБУ ДО Дворца детского творчества им. В.П. Чкалова

### **Виртуальное моделирование и анимация в Blender**

Направление «Виртуальное моделирование и анимация в Blender» — состязание 3D-художников, желающих посоревноваться в трехмерном моделировании. К участию приглашаются студенты с первого по последний курс. В рамках конкурса студентам будет предложено создать 3D-ролик (заставку) по заданной тематике. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

### **Геометрическое моделирование в КОМПАС-2D, nanoCAD**

Направление «Геометрическое моделирование в КОМПАС-2D, nanoCAD» – конкурс для студентов, имеющих знания ГОСТ и навыки в области моделирования в системах автоматизированного проектирования (САПР). К участию приглашаются студенты 1-2 курса.

В конкурсе могут принять участие не более 2 студентов от одного вуза. В рамках олимпиады конкурсантам будет предложено текстовое описание модели, по которому нужно разработать рабочий чертеж изделия. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

### **Геометрическое моделирование в КОМПАС-3D, nanoCAD**

Направление «Геометрическое моделирование в КОМПАС-3D, nanoCAD» – конкурс для студентов, имеющих глубокие знания, умения, навыки в области моделирования в системах автоматизированного проектирования (САПР). К участию приглашаются студенты 3 курса и старше.

В конкурсе могут принять участие не более 2 студентов (по каждому уровню сложности) от одного вуза. В рамках олимпиады конкурсантам будут предложены чертежи, по которым нужно создать твердотельные модели; схема сборки изделия, по которой нужно собрать изделие из исходных и созданных деталей, а также разработать сборочный чертеж и спецификацию. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

### **Графический дизайн в Affinity Designer, Affinity Photo**

Направление «Графический дизайн в Affinity Designer, Affinity Photo» — олимпиада для творческих студентов, способных реализовать неординарные решения в графическом дизайне. К участию приглашаются студенты с первого по последний курс, обладающие навыками работы в программных продуктах Affinity (аналоги Adobe). Конкурсантам будут предложены несколько заданий, в которых необходимо разработать элементы графического дизайна и полиграфическую продукцию (например, логотип, лифлет и упаковка), а также произвести предпечатную подготовку растровых изображений для использования в заданиях. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

### **Веб-технологии**

Конкурс предполагает проверку прикладных знаний фронтенд-разработчика. Участникам будет предложено задание по созданию реактивного приложения с помощью фреймворка Angular. Конкурсанты должны уметь разрабатывать одностраничные приложения

на Angular, настраивать связи между приложением и базой данных. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

### **Заочная форма проведения олимпиады**

Дата	Направление	Участники	Ответственный за проведение конкурса
11 марта — 18 марта	Тестирование графического интерфейса пользователя	все курсы	Зарубин Илья Борисович, старший преподаватель
11 марта — 25 марта	Анимация в Blender	все курсы	Малаканова Мария Александровна, старший преподаватель
11 марта — 18 марта	Разработка игрового приложения на языке программирования Java	все курсы	Зарубин Илья Борисович, старший преподаватель
11 марта — 25 марта	Видеодизайн и динамическая инфографика	все курсы	Серова Майя Александровна, Ассистент

Номинация «**Тестирование графического интерфейса пользователя**» — конкурс для начинающих инженеров по тестированию. В рамках конкурса участнику будет направлено небольшое приложение с очевидной логикой, которое содержит различного рода ошибки.

Ссылка на приложение будет размещена в системе контроля версий GitHUB. Задача конкурсанта найти максимальное количество ошибок любого типа на всех экранах приложения.

Ошибки необходимо корректно, с указанием всех необходимых полей, залогировать в самостоятельно созданном репозитории в GitHUB-е, раздел Issues. Ссылку на репозиторий GitHUB необходимо прислать организаторам. Для приложения необходимо разработать ручные Smoke-тесты с указанием всех необходимых для теста полей в формате таблицы (Excel или Calc). Количество тестов — достаточное для Smoke-тестирования функционала приложения. Описать плюсы и минусы приложения, предложить улучшения с точки зрения UI и UX.

Победителем номинации станет участник, который залогировал наибольшее количество валидных, корректно оформленных ошибок, корректно оформленные тесты и описание улучшение UI и UX.

*Время на выполнение — одна неделя.*

#### **Анимация в Blender**

Направление «Анимация в Blender» — состязание 3D-художников, желающих посоревноваться в трехмерном моделировании. К участию приглашаются студенты с первого по последний курс. В рамках конкурса студентам будет предложено создать 3D-ролик (заставку) по заданной тематике. Победитель определяется по совокупности набранных баллов, выставяемых жюри конкурса.

*Время на выполнение — две недели.*

#### **Разработка игрового приложения на языке программирования Java**

Номинация «Разработка игрового приложения на языке программирования Java» — конкурс для начинающих программистов на языке Java.

В рамках конкурса участнику необходимо разработать игровое приложение на языке Java в соответствии с требованиями. Победителем будет объявлен участник, представивший

приложение в наибольшей степени соответствующее требованиям и имеющее удобный и красивый интерфейс, и способное вовлечь пользователя в игровой процесс.

*Время на выполнение — одна неделя.*

### **Видеодизайн и динамическая инфографика**

Номинация «Видеодизайн» — это конкурс на создание видеоролика с элементами инфографики. Конкурсантам будет предложено отрисовать векторные объекты, внедрить их в исходный видеоряд, придумать сюжет видеоролика, добавить аудио-сопровождение.

*Время на выполнение — две недели.*

## 10-я городская олимпиада учащихся школ и ссузов

10-я городская олимпиада проводится в рамках Многопрофильной школьной олимпиады «ПОЛИТЕХ». 13 апреля состоится очный этап олимпиады.

### **Направления:**

- «Инженерное моделирование в *КОМПАС 3D*»;
- «Графическое моделирование в *Blender*»;
- «Виртуальное моделирование и анимация в *Blender*».

*Ответственный за проведение олимпиады – Решетов В.А.*

Олимпиада проводится в два тура: заочный и очный. Подробную информацию о регистрации и датах проведения можно найти [по ссылке](#).

34-я Всероссийская молодежная научно-практическая конференция  
по графическим информационным технологиям и системам

15-17 апреля 2024 г.

**Секция 1.** «Графические информационные технологии и системы».

*Председатель секции:* Филинских Александр Дмитриевич - к.т.н., доцент, заведующий кафедрой «Графические информационные системы» НГТУ им. Р.Е. Алексеева.

**Секция 2.** «Геометрическое моделирование. ВМ-технологии».

*Председатель секции:* Томчинская Татьяна Николаевна, к.т.н., доцент кафедры «Графические информационные системы» НГТУ им. Р.Е. Алексеева.

**Секция 3.** «Иммерсивные технологии и Web-интерфейсы».

*Председатель секции:* Беляков Владимир Викторович, д.т.н., профессор, Заслуженный работник высшей школы РФ, начальник управления научно-исследовательских и инновационных работ НГТУ им. Р.Е. Алексеева.

### Условия участия

Для включения в программу конференции до **22 марта** в оргкомитет подаются *тезисы доклада и материалы исследований (статьи)*.

Объем тезисов составляет не более 1 стр. машинописного текста.

При подготовке тезисов используется шаблон — [по ссылке](#).

При подготовке статьи используется шаблон — [по ссылке](#).

Объем статьи не должен превышать 10 страниц.

Формат представления материалов — .docx, .pdf.

Оргкомитет вправе отклонить публикацию материалов, не соответствующих тематике конференции и правилам оформления, а также не прошедших проверку в системе «Антиплагиат» (в статье должно быть не менее 70% оригинальности).

Первая страница статьи должна содержать следующую информацию (по строкам):

- УДК (код по универсальному десятичному классификатору);
- инициалы и фамилии авторов (в указанном порядке);
- название статьи;
- аффилиация всех авторов (полное название организации, город);
- аннотацию;
- ключевые слова (не более 10).

Тезисы и материалы подаются через систему [Moodle](#). Инструкцию по регистрации в системе можно найти [по ссылке](#). Инструкцию по работе с системой можно найти [по ссылке](#).

К началу конференции все тезисы будут опубликованы в сборнике тезисов КОГРАФ-2024 – программе конференции.

По итогам рассмотрения тезисов и докладов авторов на секционных заседаниях будут приняты следующие решения:

- рекомендации по доработке и публикации материалов в сборнике материалов конференции **или** в сборнике тезисов с последующим размещением в научной электронной библиотеке eLibrary.ru;

- рекомендации по доработке и публикации материалов в научно-техническом журнале «Труды НГТУ им. Р.Е. Алексеева», входящем в перечень ВАК;
- рекомендации по доработке и подаче материалов для участия в Международной конференции ГрафиКон-2024, индексируемом в РИНЦ.

**Авторам, не участвующим в очных или удаленных заседаниях секций, будет отказано в публикации материалов.**



15-й Круглый стол ЦНИТ НАПП по вопросам развития ИТ-сферы предприятий  
Нижегородского региона, подготовки и переподготовки ИТ-кадров

**18 апреля 2024 г.**

**Участники:** ведущие ИТ-компании и промышленные предприятия региона и других субъектов РФ.

Для участия в семинаре необходимо до **12 апреля** заполнить заявку на сайте форума [kograf.nntu.ru](https://kograf.nntu.ru).

### **Информация для иногородних участников Форума**

**Иногородние участники Форума** приглашаются за счет командирующих организаций и бронируют места в гостинице самостоятельно. Оргкомитет конференции может обеспечить информационную поддержку, подготовив и направив письмо-приглашение в командирующую организацию.

#### **Контакты:**

- Сайт конференции: <https://kograf.nntu.ru/>.
- E-mail: [kograf@nntu.ru](mailto:kograf@nntu.ru);
- VK: [vk.com/kograf\\_forum](https://vk.com/kograf_forum);
- Telegram: <https://t.me/ngtukograf>.

*Ждем Вас на Форуме!*

*С уважением Организационный комитет КОГРАФ-2024!*



РОСАТОМ



Нижегородская  
ассоциация  
промышленников  
и предпринимателей



НАНОСОФТ,  
разработка

CSsoft  
группа компаний  
НИЖНИЙ НОВГОРОД



НОРБИТ  
Группа компаний ЛАНИТ



NettleBox  
голографический стол

+7 920 040 91 00

kograf@nntu.ru